



31 мая 2024

Дизайн в цифровой среде

Вопросы правовой охраны графических интерфейсов пользователей

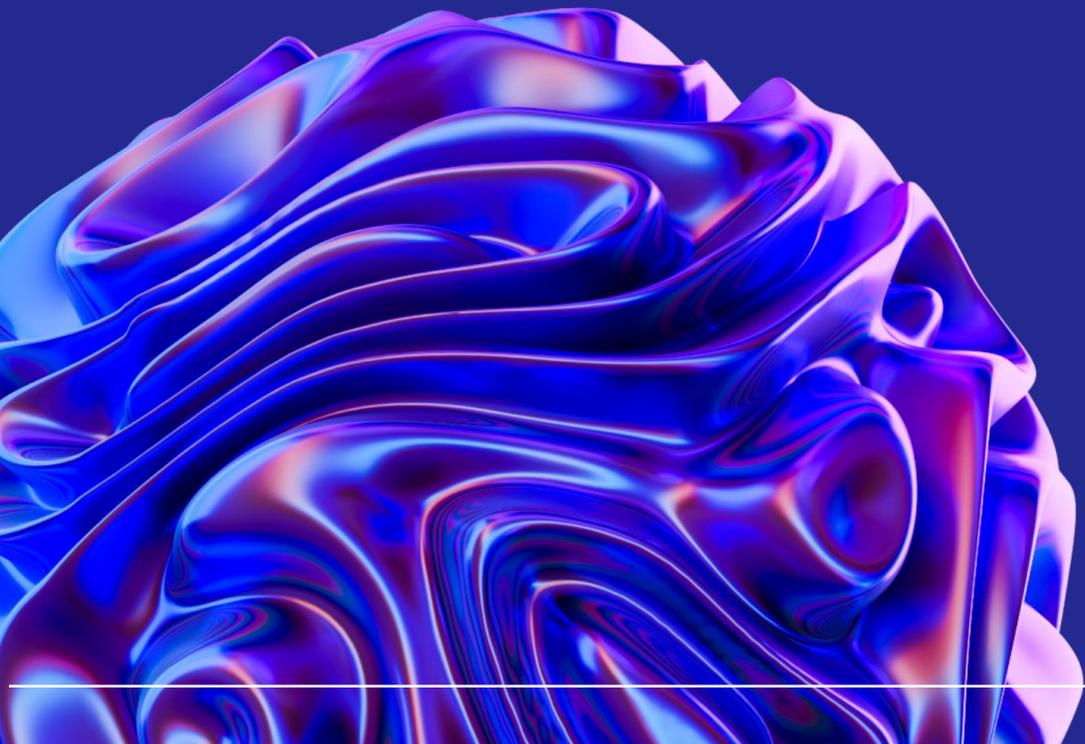
СПИКЕР

Ольга Марюхина



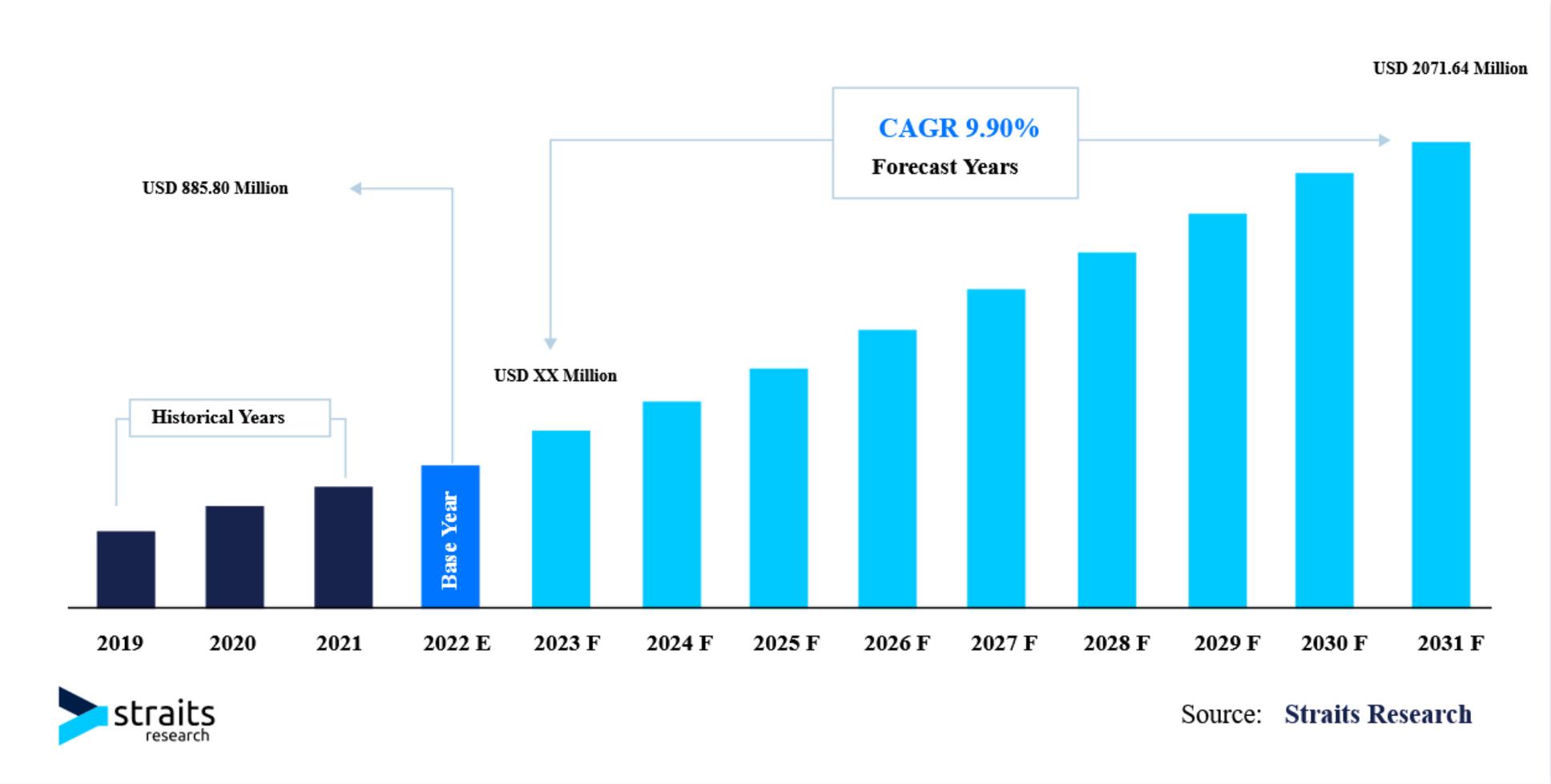
GUI (Graphical User Interface) или ГИП (графический интерфейс пользователя) — программная оболочка, которая предоставляет пользователю удобный интерфейс для работы с операционной системой.

В ГИП визуальные эффекты, отображаемые в пользовательском интерфейсе, передают информацию, относящуюся к пользователю, а также действия, которые он может предпринять.



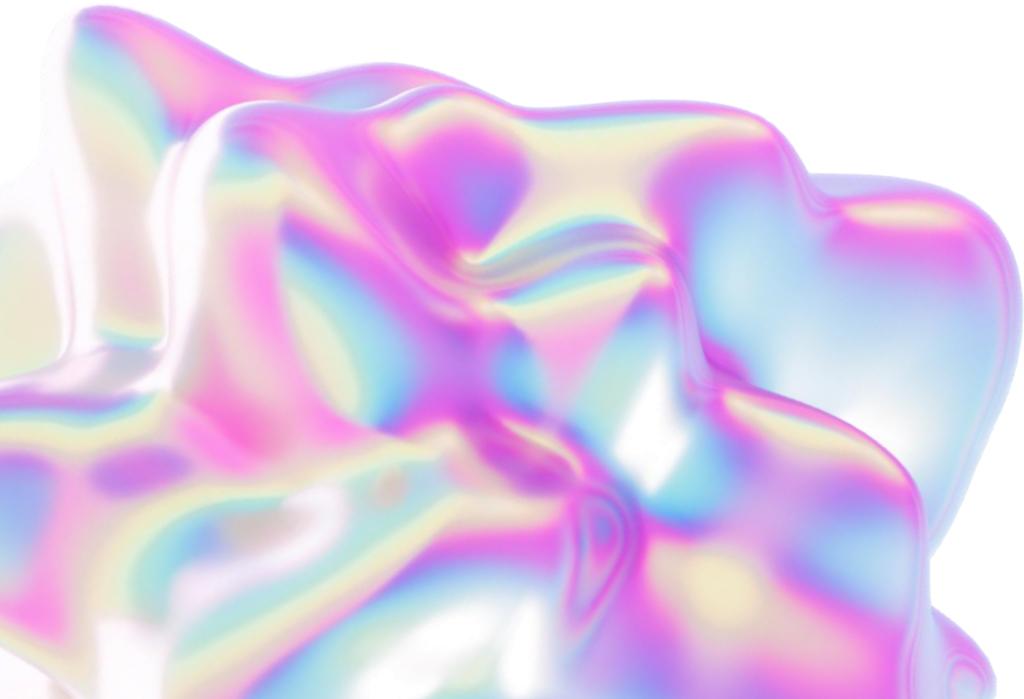
Объем рынка программного обеспечения для разработки графического интерфейса пользователя (GUI) в 2022 году оценивался в 885,80 млн долларов США.

По прогнозам, к 2031 году он достигнет 2 071,64 млн долларов США, увеличившись в среднем на 9,90% в течение прогнозируемого периода (2023-2031).

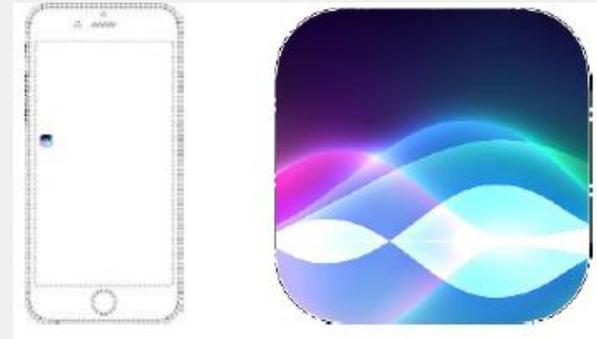
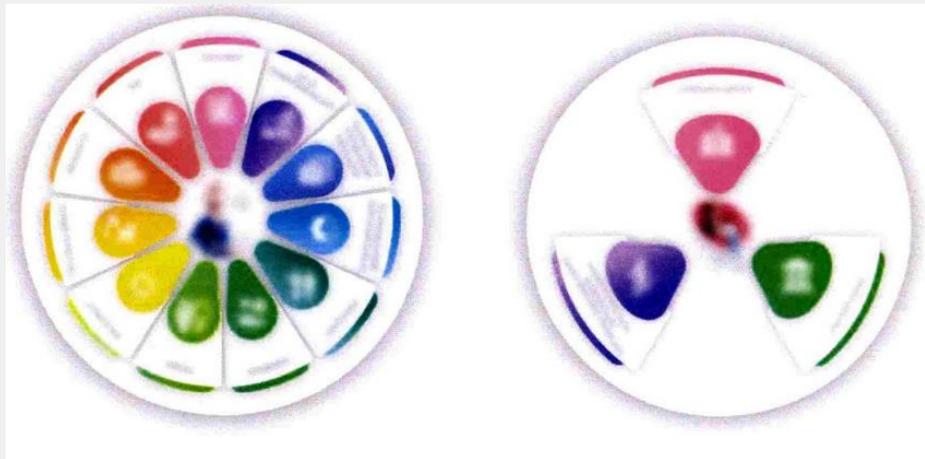
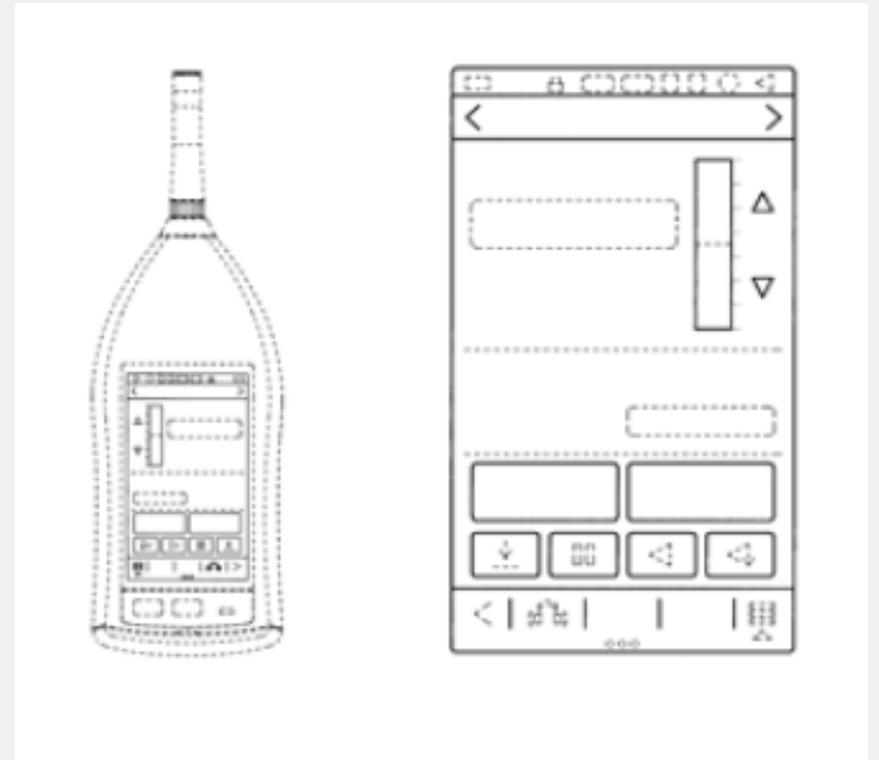


Разновидности ГИП и их элементов

- статические ГИП
- динамические ГИП
- статические иконки
- динамические иконки
- переходные изображения
- анимированные персонажи
- голографические дизайны
- проецируемое изображение
- экранная заставка
- шрифт, связанный с компьютерным шрифтом
- виртуальный трехмерный дизайн



Статистически ГИП и иконки



Статические ГИП и иконки

Общие Сведения | Состав АРМ | ТО АРМ | СЭМ АРМ | ВТСС | КМА | Результаты | Средства контроля и проверки

Организация
Руководитель, должность
Руководитель, ФИО
Адрес
Модель АРМ
Серийный номер АРМ
Подразделение-пользователь
Расположение АРМ, этаж/комн.
Расположение помещения
Расположение здания
Дата проведения испытаний
Номер аттестационной д/н-т/в

Войти

Общие Сведения | Состав АРМ | ТО АРМ | СЭМ АРМ | ВТСС | КМА | Результаты | Средства контроля и проверки

Состав АРМ

Войти

Был на сайте в течение 10 лет

Фамилия Имя Отчество

Мужчина, 20 лет, родился 10.10.2000
Ярославль, готов к переезду (Москва, Санкт-Петербург), готов к командировкам

Контакты
+7 000 000-00-00 — предпочтительный способ связи
@example.ru

Дополнительные способы связи
Способ связи 1, Способ связи 2

Название должности XXX XXX руб.

Информационные технологии, интернет, телеком

- Развитие бизнеса
- Управление проектами
- Стартапы

Занятость: частичная занятость, проектная работа, полная занятость
График работы: гибкий график, полный день, удаленная работа

Опыт работы X лет X месяцев

Ноябрь 2000 — август 2000
X года XX месяцев

Название компании
Москва, www.example.ru
Информационные технологии, системная интеграция, интернет ... Показать еще

Название должности

- Разработка идей стартапов и защита перед инвест-комитетом, запуск проектов на основе методологий xxx xxx xxx, xxxxx-проектирование, руководство разработкой (в т.ч. управление командой разработки) и вывод на рынок облачных продуктов;
- Проектирование юнит-экономики продуктов на основе ключевых метрик, разработка SaaS, SaaS-разработка, разработка, валидация продуктовых пилотов, создание и актуализация Map, таблиц xxx, интервью с потребителями в режимах анкетирования, фокус-групп, глубинных интервью, количественный анализ поведения клиентов
- Разработка ТЗ на функциональность, включая создание макетов страниц, написание текстов для сайтов, создание писем, рассылки "под ключ", настройка рекламных кампаний и системы онбординга (xxx xxx), обзор и анализ метрик xxxxxx (xxxxx, xxxxx, xxxxx, xxxxx, xxxxx, xxxxx, xxxxx), получение инсайтов.

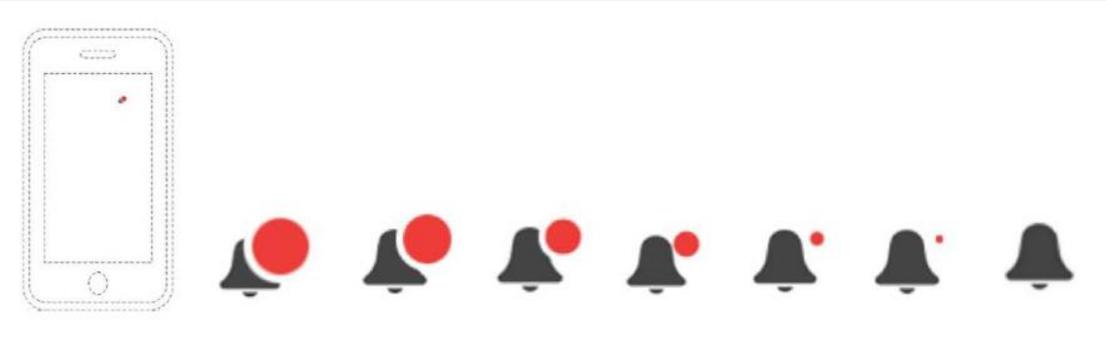
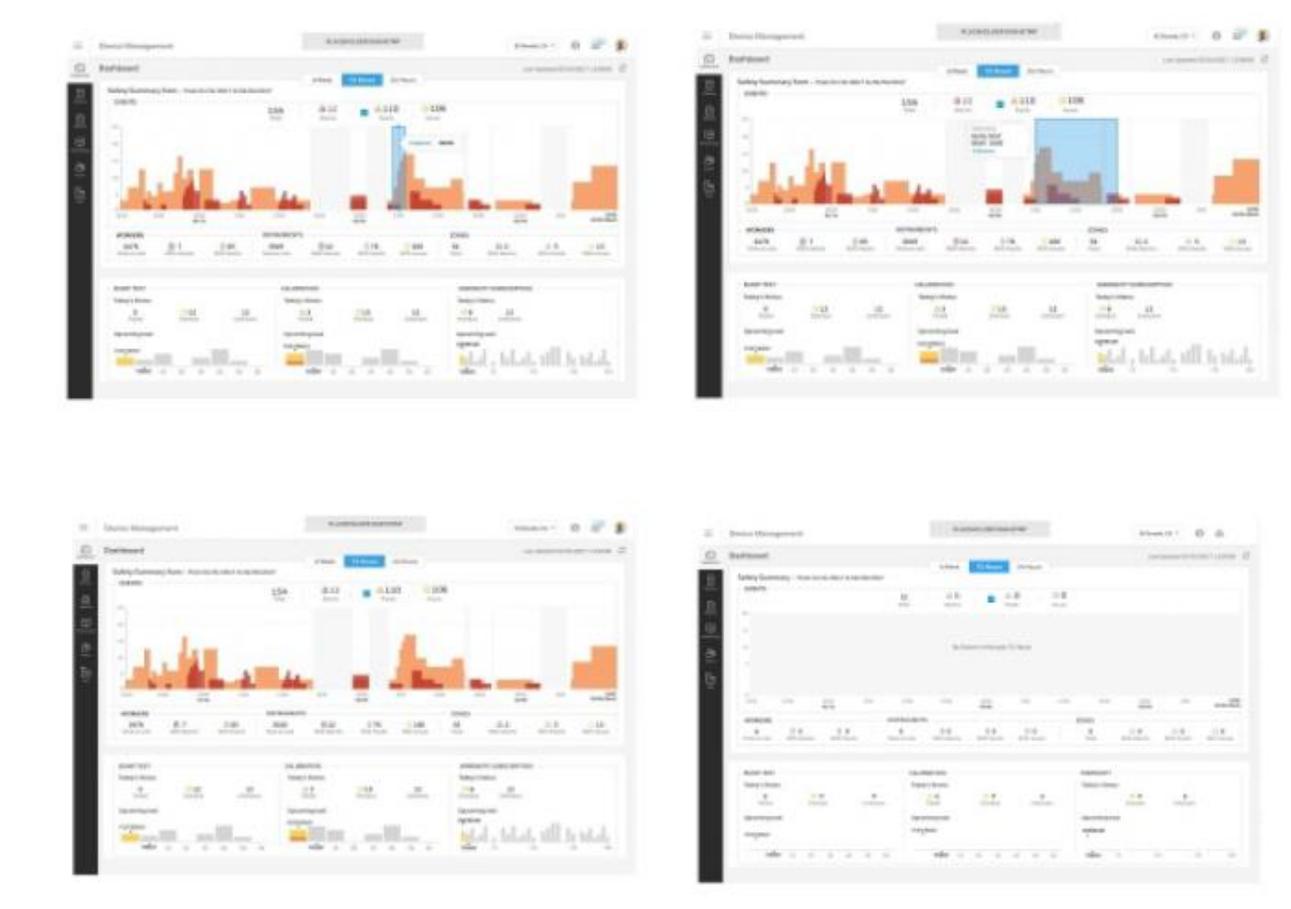
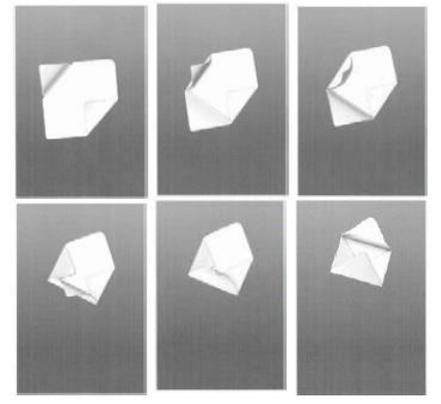
Январь 2000 — октябрь 2000
X года XX месяцев

Название компании
Москва, www.example-ru.ru
Информационные технологии, системная интеграция, интернет ... Показать еще

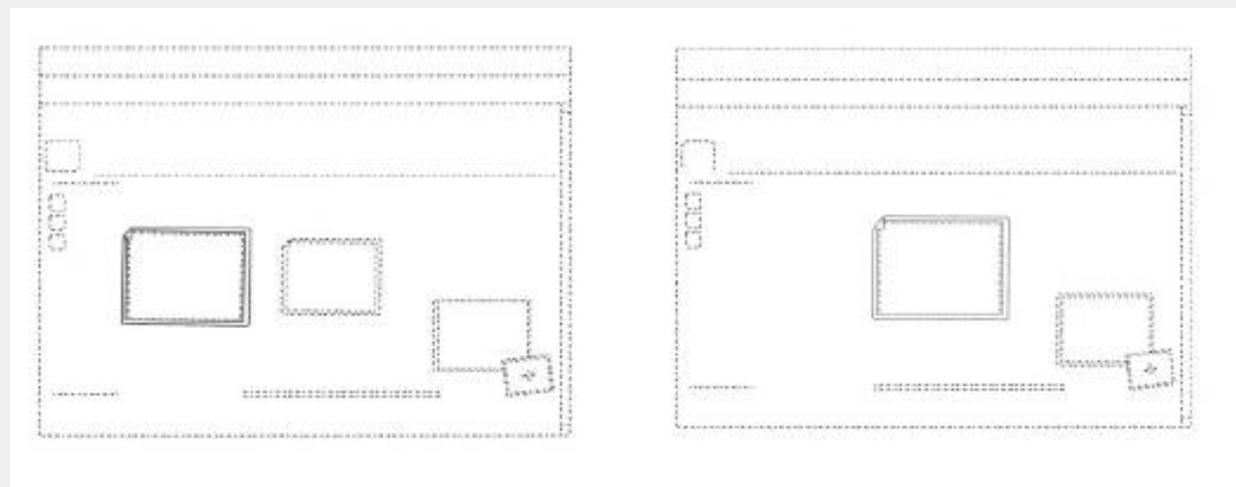
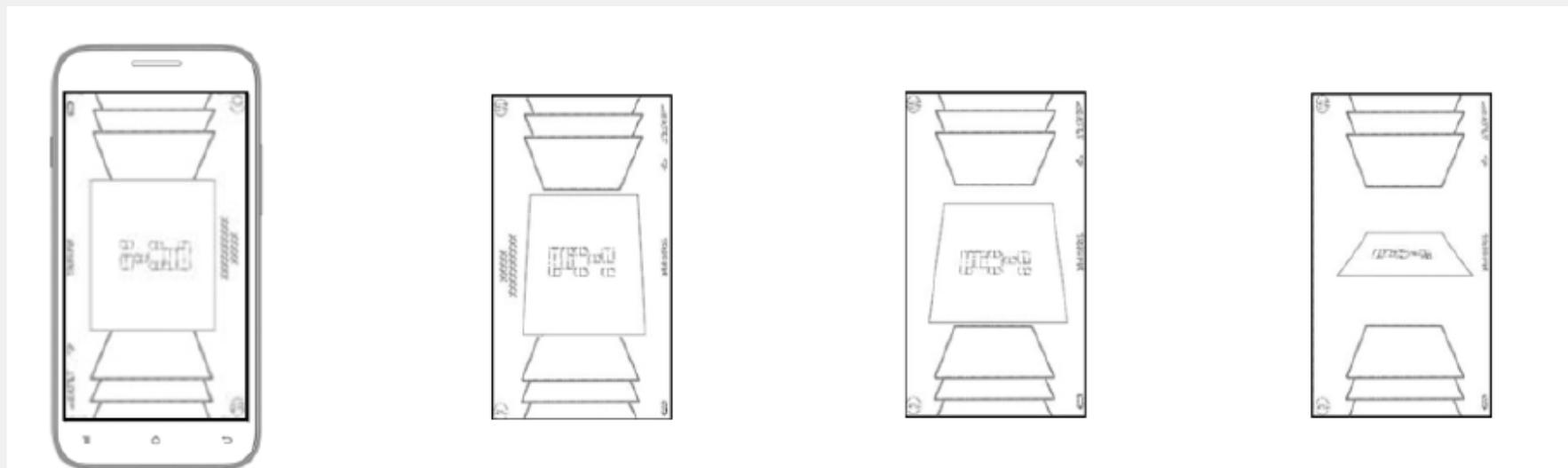
Название должности

- Управление развитием IT-продуктов - коммуникации с Заказчиком (Day-to-Day), сбор требований, выделение ожиданий и пожеланий, выбор оптимального проектного решения - поддержка клиентов на всех этапах;
- Определение трудоемкости проекта и ресурсов, составление плана по подготовке и внедрению продукта, тех. экспертиза проекта, планирование сроков и контроль результатов выполнения работ, управление командой (project lead), контроль качества предоставляемых услуг;
- Формирование product vision, user stories, координация и приоритизация product backlog (определение и обоснование требований к продукту), в т.ч. валидация требований совместно с командой разработки, определение и валидация scope проекта;
- Создание, обновление и мониторинг дашбордов продукта, A/B-тестирование, исследование/анализ рынка и конкурентных продуктов, мониторинг задач на доработку, курирование продвижения продукта;
- Контроль технической документации, написание ТЗ, написание и согласование всех бизнес-требований, контроль тестирования решений, выявление и устранение ошибок, участие в приемно-сдаточных испытаниях, разработка плана на дальнейшие работы.

Динамические ГИП и иконки



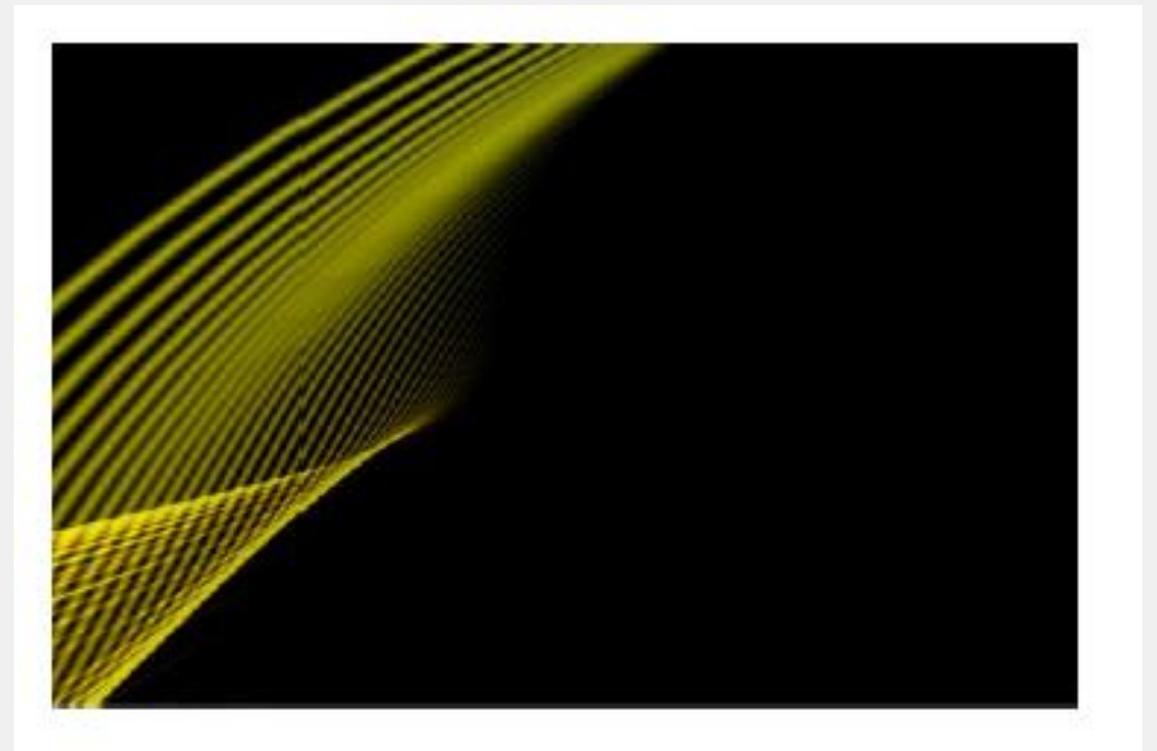
Переходные изображения



Анимированные персонажи



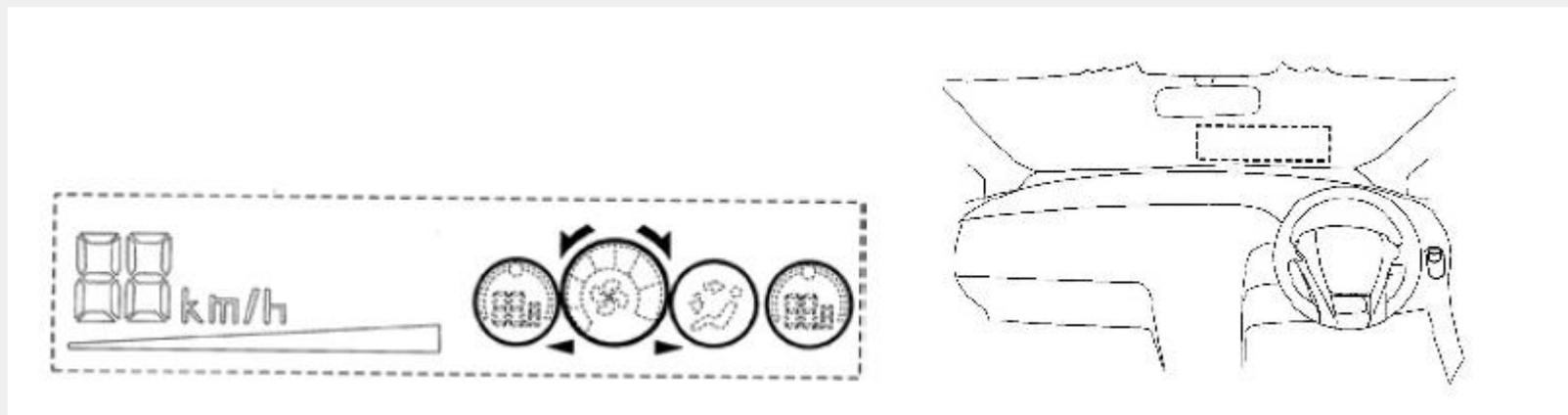
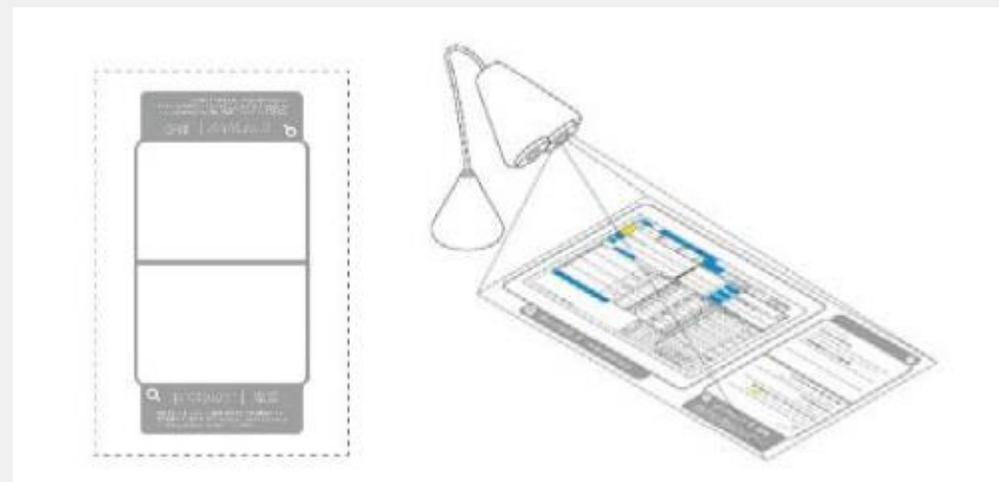
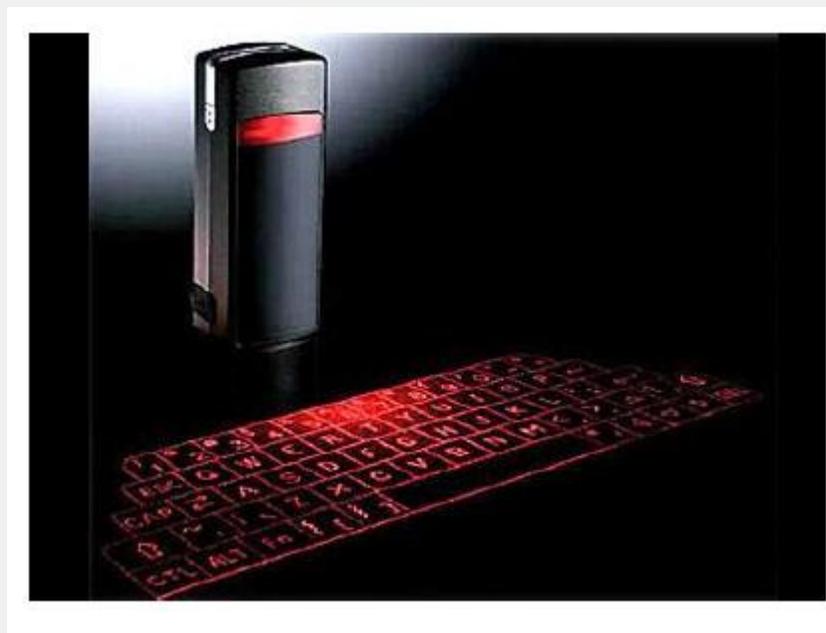
Экранная заставка



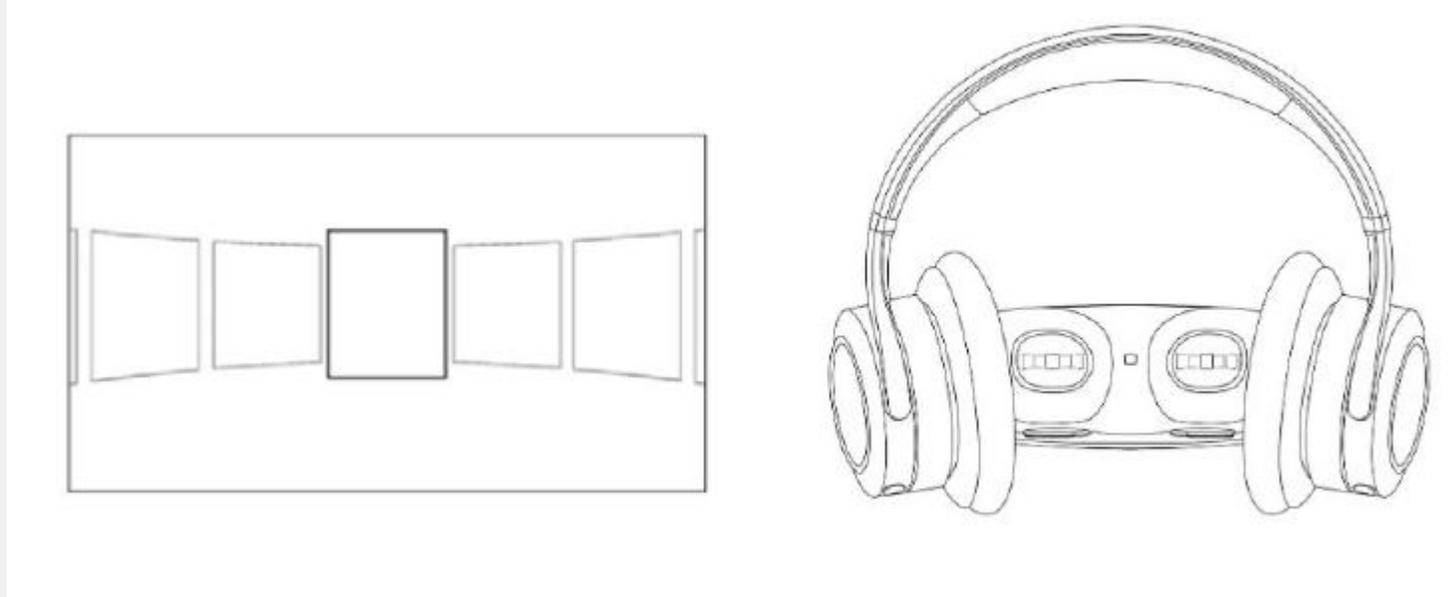
Голографический дизайн



Проецируемые изображения

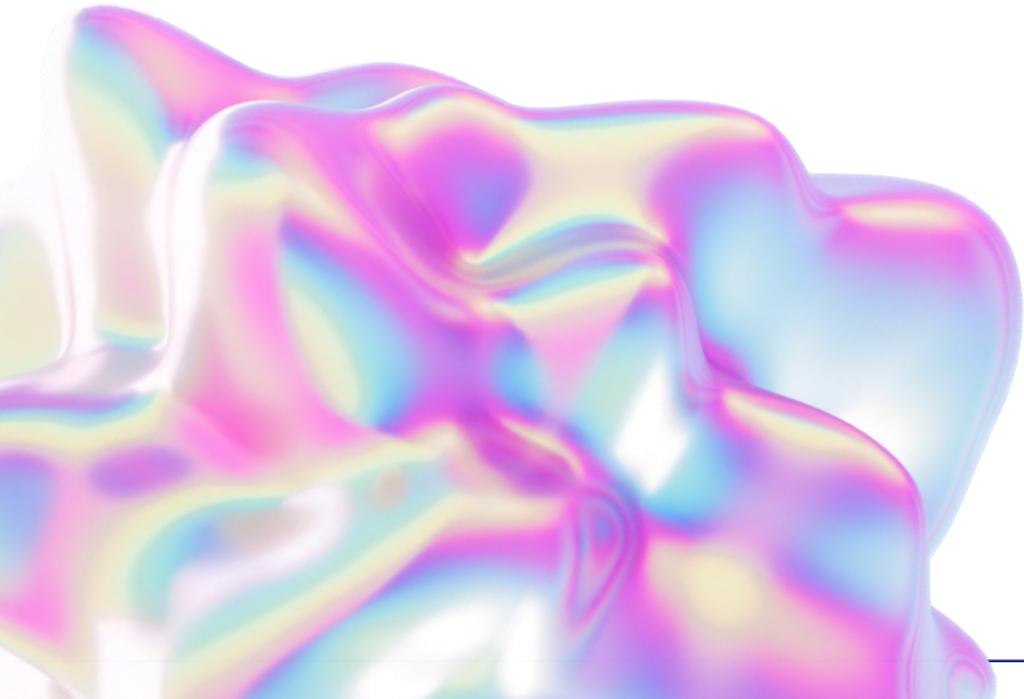


Виртуальные трехмерные дизайны



ГИП и цифровые объекты – режим охраны?

- **Объект авторского права**
- **Товарный знак
(мультимедийный,
изменяющийся)**
- **Объект патентных прав**



Промышленные образцы – Международная классификация

7-я редакция МКПО (вступила в силу 01.01.1999 года)

В перечень изделий класса **14-02** включены интерфейсы компьютеров

8-я редакция МКПО (вступила в силу 01.01.2004 года)

Выделен новый класс - **14-04**

14-04 Дисплеи, иконки, ярлыки

Графические пользовательские интерфейсы [макет экрана компьютера]

Графические пользовательские интерфейсы дополненной реальности [для экранных дисплеев]

Графические символы для отображения на экране

Иконки, ярлыки [для дисплеев компьютеров]

Веб-баннеры, рекламные баннеры [компьютер]

14-я редакция МКПО (вступила в силу 01.01.2023 года)

Из перечня изделий класса 14-02 исключены интерфейсы компьютеров

Проблема и пути гармонизации:

Отсутствие единообразного подхода к тому какие объекты, каким образом предоставленные и в какой степени могут охраняться как промышленные образцы.

В последние годы было проведено несколько исследований о том, как такие объекты могут регистрироваться в качестве промышленных образцов.

[Study of practices on protection of new technological designs IP5](#)

[Материалы Постоянного комитет по законодательству в области товарных знаков, промышленных образцов и географических указаний \(2020 г.\)](#)

[ECTA Working paper on GRAPHICAL USER INTERFACES \(GUIs\)](#)

Правоприменительная практика по ГИП



**Принципиальная
возможность
охраны ГИП в
качестве
промышленного
образца**



**Соответствие
заявленного ГИП
условиям
патентоспособности
(новизна и
оригинальность)**



**Нарушение прав
на охраняемый
ГИП**

В большинстве юрисдикций, где ГИП охраняются, практика патентных ведомств и судебных органов только формируется и решения единичные

Индия:

UST Global (Singapore) Pte Ltd vs. The Controller Of Patents and Designs and Anr AID NO. 2 OF 2019

1. UST Global 30.10.2017 г. подали заявку №298921 для регистрации дизайна с названием "Сенсорный экран", представляющего собой ГИП.
2. Патентным ведомством Индии было вынесено решение об отказе в предоставлении правовой охраны 04.09 2019 г. поскольку изделие не соответствует условиям разделов 2(a) и (d) Закона о промышленных образцах, в частности
 - ГИП виден только тогда, когда он находится в режиме "ВКЛЮЧЕНО" или в рабочем режиме, поэтому не может быть никакого дизайна, когда продукт находится в режиме "ВЫКЛЮЧЕНО". Следовательно, графический интерфейс не может рассматриваться как дизайн какого-либо изделия.
 - что значок/графический интерфейс пользователя не соответствует процессу промышленного производства, а в основном создается в процессе разработки программного обеспечения.

Индия:

*UST Global (Singapore) Pte Ltd vs. The Controller Of Patents and Designs and Anr
AID NO. 2 OF 2019*

3. Решение суда:

«разработчик программного обеспечения разрабатывает исходный код, который создает графический интерфейс пользователя. Затем этот исходный код встраивается в микроконтроллеры и микропроцессоры и отображается на экране путем подсветки пикселей электронными средствами. Таким образом, дизайн наносится на изделие с помощью промышленного процесса и средств»

Заявка была направлена на пересмотр, но Патентное ведомство снова отказало в предоставлении правовой охраны.

Китай:

2017 г. «Бэйцзин Циху Текнолоджи Ко., Лтд.» и «Цичжи Софтвэа (Бэйцзин) Ко., Лтд.» (совместно «Истцы») против «Бэйцзин Цзянминь Нью Саенс Текнолоджи Ко., Лтд.» («Ответчик»)



Патент на промобразец Истцов ZL201430329167.3



Спорный сходный дизайн Ответчика

ЕС:

Попытка признания дизайнов недействительными RCD 2216416-0050 – дизайн изображений в компьютерной игре



50.1



50.2



50.3



Licorice
FIG2215
Sub FIG22200



Strawberry
FIG2515
Sub FIG2500



All Natural Peppermint
FIG0115
Sub FIG0100



Wintergreen
FIG4115
Sub FIG4100



Mixed
FIG5015
Sub FIG5000



Peppermint
FIG1815
Sub FIG1800



Fusion Mixed
FIG3315
Sub FIG3300



Cinnamon
FIG0915
Sub FIG0900



Valentine's
FIG4715
Sub FIG4700



Peppermint Pillows
All pillows packaged in Sec.
C/R Bag with Hang Tag

Оспаривался по несоответствию критерию оригинальности из-за ранее известного дизайна конфет

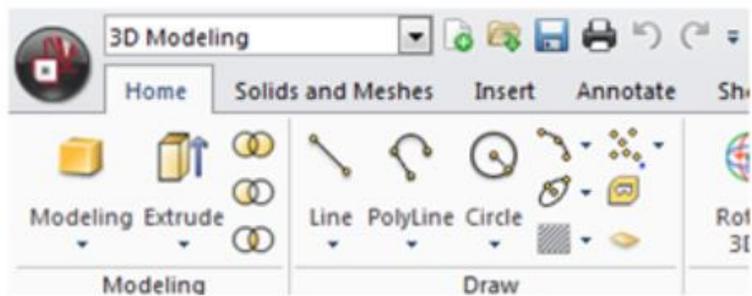
CLIA:

Microsoft v. Corel

The D'532 patent



CorelCAD:



The D'865 patent



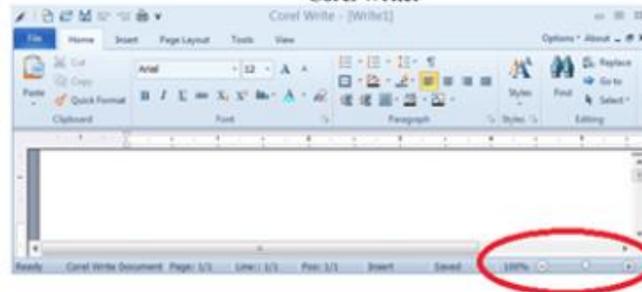
Corel Write:



The D'140 patent



Corel Write:



Россия:

Единичные решения Палаты по патентным спорам, судебной практики нет

НАЙДЕННЫЕ РЕШЕНИЯ ППС

Найдено: 4

№	Номер решения	Дата утверждения	Заявка	Название
1	2015В00605	13.10.2016	2013501820	ГРАФИЧЕСКИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ДИСПЛЕЯ НА МОБИЛЬНОМ УСТРОЙСТВЕ СВЯЗИ
2	2015В00772	09.06.2016	2013501819	ГРАФИЧЕСКИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ДИСПЛЕЯ НА МОБИЛЬНОМ УСТРОЙСТВЕ СВЯЗИ
3	2015В00604	06.04.2016	2013501822	ГРАФИЧЕСКИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ДИСПЛЕЯ НА МОБИЛЬНОМ УСТРОЙСТВЕ СВЯЗИ
4	2012В00395	16.06.2012	2010502960	ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ДЛЯ ДИСПЛЕЯ ЭЛЕКТРОННОГО УСТРОЙСТВА (ТРИ ВАРИАНТА)

Промышленные образцы – новые подходы

Изменение понятия «изделие» - реформа законодательства ЕС о дизайне Европейского союза (планируется вступление в действие в середине 2024 г.)

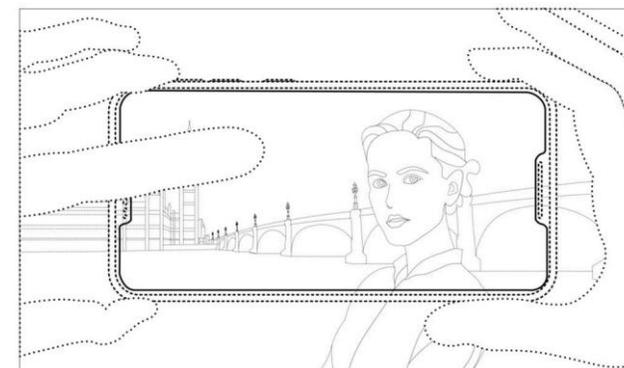
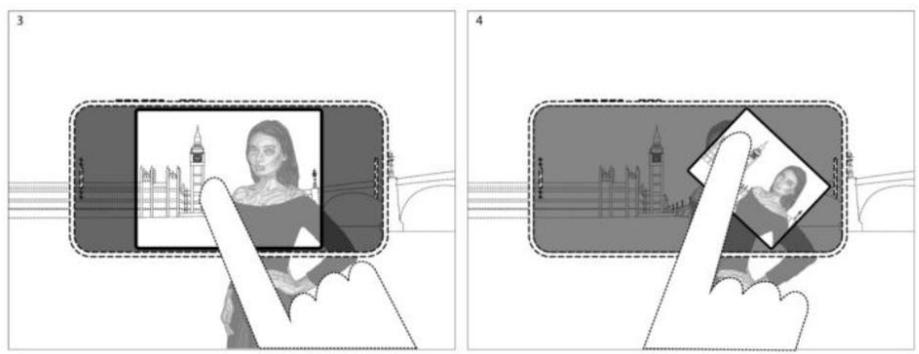
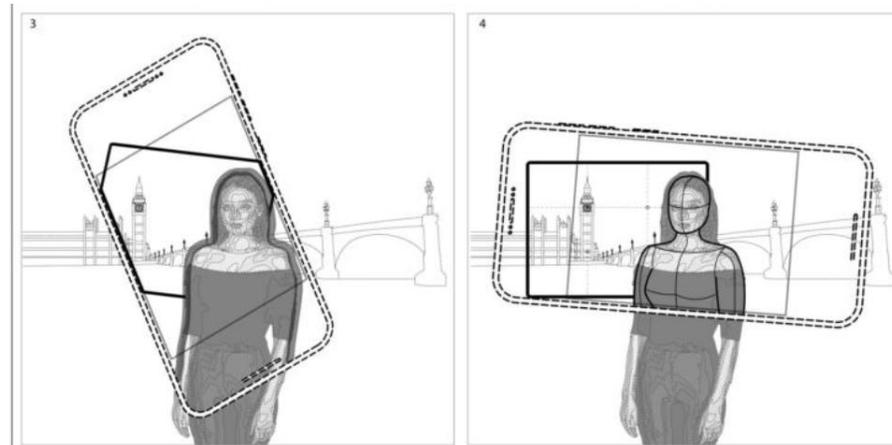
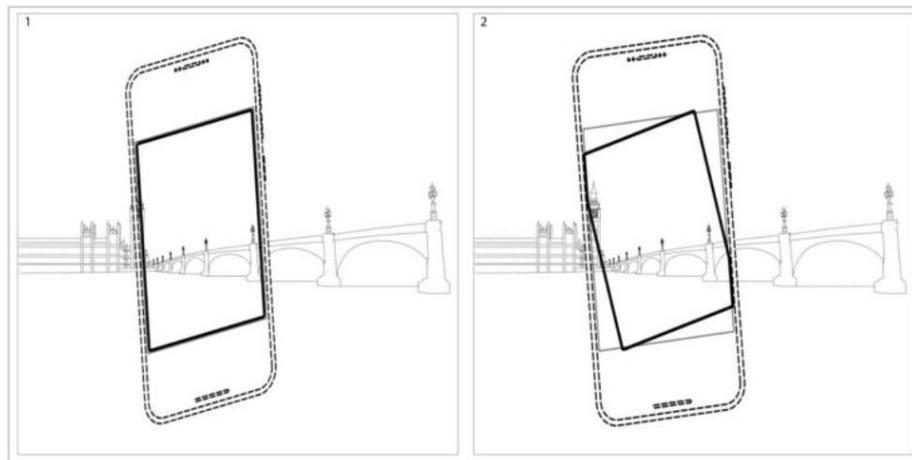
[https://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/BRIE/2023/751401/EPRS_BRI\(2023\)751401_EN.pdf](https://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/BRIE/2023/751401/EPRS_BRI(2023)751401_EN.pdf)

Ст. 3 проекта Регламента ЕС о дизайне:

«дизайн» означает внешний вид всего изделия или его части, обусловленный особенностями, в частности, линиями, контурами, цветами, формой, текстурой, материалами самого изделия и/или его декора, **включая движение, переход или любой другой вид анимации этих особенностей**

«продукт» означает любое промышленное или ремесленное изделие, отличное от компьютерных программ, независимо от того, воплощено ли оно в физическом объекте **или материализуется в цифровой нефизической форме**

Промышленные образцы – жесты?



RU 124729 набор страниц динамического графического интерфейса пользователя системы предварительной, интуитивной и автоматической обработки изображений, поступающих через аппаратные оптические средства цифровых устройств (машин)

Буду рада дискуссии!

Ольга Марюхина

патентный поверенный РФ,
евразийский патентный поверенный

+ 7 926 274 3501

olga.maryukhina@gmail.com

